

NORDCHANCE[®] Discover



DAS
ESCAPE
GAME !



Was wird gemacht?

NORDCHANCE Discover bietet Euch die Möglichkeit die Ausbildungsberufe der Metall- und Elektroindustrie spielerisch hautnah kennenzulernen. Abseits von Messen, Vorträgen oder eintönigen Videos. Denn in unserem neuen Escape-Game erkundet Ihr die Jobs dort, wo sie tatsächlich sind: in den Unternehmen.

Auf Euch warten Betriebe, in denen die Zukunft gestaltet wird. Sie bauen Schiffe, Windkrafträder, Handys oder Autos. Ihr habt die Chance mit erfahrenen Azubis zu sprechen und die Ausbildungsleiterinnen und Ausbildungsleiter kennen zu lernen.

> **Ohne Umweg – ohne Bewerbung.**



Wie läuft unser Escape-Game ab? Wie könnt Ihr teilnehmen?

Ihr lernt realistische Tätigkeiten aus den Ausbildungsberufen der Metall- und Elektroindustrie in Werkstätten, Laboren oder dem Büro der Geschäftsführung kennen. Innerhalb einer spannenden Geschichte löst Ihr Rätsel und sammelt Beweise. Dabei lernt Ihr zu feilen, bohren und schrauben, aber auch mit welchen Materialien in der täglichen Praxis gearbeitet wird und welche Rolle Maschinen und Roboter bei der Arbeit spielen.

Wer kann mitmachen?

NORDCHANCE Discover richtet sich an Jugendliche im Alter zwischen 15 - 21 Jahren. Egal aus welcher Schule und egal mit welchem Zeugnis. Ihr wisst noch nicht, welche Ausbildung Ihr machen möchtet? Kein Problem, NORDCHANCE Discover zeigt Euch einige spannende Möglichkeiten.





Lust auf eine interessante Ausbildung?
Dann spiele bei unserem NORDCHANCE
Escape-Game mit, um die spannenden
Berufe der Metall- und Elektroindustrie
kennen zu lernen.

Wo wird gespielt?

In Unternehmen der Metall- und Elektro-
industrie in ganz Schleswig-Holstein und
Hamburg sowie an der Technischen
Akademie Nord.

Ansprechpersonen

Kim Berit Peters: ☎ 0157- 812 817 56

✉ k.peters@t-a-nord.de

Lars Kunze: ☎ 0176 - 471 677 97

✉ l.kunze@t-a-nord.de

Dr. Sabine Kubisch: ☎ 0176 - 470 136 15

✉ s.kubisch@t-a-nord.de

Technische Akademie Nord e.V.

Schleusenstr. 1 | 24106 Kiel

www.t-a-nord.de

Initiator:



Koordinatorin:

